

**2º TRIMESTRE**

| UNIDAD DE PROGRAMACIÓN<br>"TÍTULO"                        | PRODUCTOS ALUMNADO/<br>INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN  | PORCENTAJE DE CALIFICACIÓN ASIGNADO | CRITERIOS DE EVALUACIÓN LOMLOE ASOCIADOS   |
|---|--|-------------------------------------|--|
| 5 <i>"Búsqueda y selección de información"</i>            | Pruebas OBJETIVAS.   | 50%                                 | Adaptar la formulación de una consulta y usar las distintas opciones de las herramientas de búsqueda de información para recuperar resultados pertinentes y de interés, identificando aquellos datos que provienen de una fuente fiable y segura.                                  |
|   | ACTIVIDADES: Producciones de aula realizadas por los alumnos. Trabajos de investigación Exposición o defensa pública de trabajos | 30%                                 | Adaptar la formulación de una consulta y usar las distintas opciones de las herramientas de búsqueda de información para recuperar resultados pertinentes y de interés, identificando aquellos datos que provienen de una fuente fiable y segura.                                  |
|   | Observación sistemática (OS).  | 20%                                 | Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas.  |
| 6º<br><i>"Edición y creación de contenidos digitales"</i> | Pruebas OBJETIVAS.   | 50%                                 | Crear, integrar y reelaborar contenidos digitales de forma individual o colectiva, seleccionando las herramientas más apropiadas para generar nuevo conocimiento y contenidos digitales de manera creativa, teniendo en cuenta aspectos relacionados con la propiedad intelectual. |
|   | ACTIVIDADES: Producciones de aula realizadas por los alumnos. Trabajos de investigación Exposición o defensa pública de trabajos | 30%                                 | Crear, integrar y reelaborar contenidos digitales de forma individual o colectiva, seleccionando las herramientas más apropiadas para generar nuevo conocimiento y contenidos digitales de manera creativa, teniendo en cuenta aspectos relacionados con la                        |

|  |   |     |   |
|--|---|-----|---|
|  |   |     | propiedad intelectual.  |
|  | Observación sistemática (OS).   | 20% | Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas. |
| <b>7º</b><br><i>“Comunicación y colaboración en red”</i> | Pruebas OBJETIVAS.  | 50% | Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas. |
|  | ACTIVIDADES: Producciones de aula realizadas por los alumnos. Trabajos de investigación<br>Exposición o defensa pública de trabajos | 30% | Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas. |
|  | Observación sistemática (OS).   | 20% | Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas. |

**COMPETENCIAS CLAVE ASOCIADAS EN EL TRIMESTRE EN FUNCIÓN DE LOS CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

- *Competencia en Comunicación Lingüística.*
- *Competencia Plurilingüe.*
- *Competencia Matemática y Competencia en Ciencia, Tecnología e Ingeniería.*
- *Competencia Digital.*
- *Competencia Personal, Social y de Aprender a Aprender.*
- *Competencia Ciudadana.*
- *Competencia Emprendedora.*
- *Competencia en Conciencia y Expresión Cultural*